

SECOND LIFE

SECOND LIFE GRID STATUS: **ONLINE**
Current Time: 11:19 pm PDT
Logged In Last 60 Days: 1,257,127
Online Now: 44,357

Introduktion til SL

Linda H. Nielsen, Center for Undervisningsmidler
University College Lillebælt

First Name: Last Name: Password:

Remember password

[Sign up for account](#)
[Forgot your name or password?](#)

Fakta om Second Life

- Brugdrevet 3D virtuelt univers
- Oprettet af Linden Lab i 2003
- Virtuelle landskaber – kaldes øer
- Virtuelle personer – avatarer
- Deltagelse er gratis



Centrale begreber i Second Life

- Ø, Region eller Sim – et navngivet område i Second Life
- Prim – et byggeobjekt. Byggeobjekter sammensættes og tilpasses og er grundelementer i alt hvad der bygges i Second Life
- Avatar – virtuel individ



Generelle muligheder

- Bevæge sig rundt
 - gå, løbe, flyve, teleportere
- Kommunikere
 - tale, chatte, maile, deltage i gruppeaktiviteter, handle
- Bygge
 - i sandkasser, på egne områder



Hvem møder du i Second Life Avatartyper (1)

- Rollespilleren
 - udforske/eksperimentere med identitet
 - nærhed i sociale relationer
- Didaktikeren
 - udforske SL ud fra klart definerede mål
 - selvrefleksion og metarefleksion
 - aktivt at forme bruge og ændre
- Iværksætteren
 - Bygge bro mellem 1. og 2. life
 - Skabe kapital – økonomisk men også videnskabsmæssigt



Hvem møder du i Second Life Avatartyper (2)

- Pendleren
 - Udforsker og bringer ideer mellem områder
 - Aktivitet er vigtig
- Regelbryderen
 - Anarkistisk
 - Udfordrer

For nærmere beskrivelse se:

Mikkel Hvidtfeldt Andersens speciale: "Internettet og Second Life – En socialvidenskabelig analyse af en virtuel verdens herkomst og sociale praksisformer"



Second Life og læring/undervisning

- Uafhængig af fysisk tilstedeværelse
- Tilgodeser forskellige læringsstile
- Læring i eget tempo
- Velegnet til simulering



Eksempler

- <http://slurl.com/secondlife/Genome/138/88/29>
 - Dette er et område i SL, hvor der arbejdes med arvelighedslære og hvor Mendels forsøg med bl.a. ærter kan gentages
- <http://slurl.com/secondlife/Sedig/26/45/22>
 - Her kan man føle, hvordan en skizofren person oplever verden
- <http://slurl.com/secondlife/AI%20Andalus%20Generalife/51/128/61>
 - Kopi af moske i Cordoba. Fungerer som moske i SL
- <http://slurl.com/secondlife/WD2/15/144/512>
 - Samarbejdsrum for læreruddannelsen i Jelling

