

Second Life – Didaktisk potentiale



Marianne Riis, Aalborg Universitet

- Phd (2008-2010): 3D-medieret problem-baseret undervisning og læring
- Supplement inden for blended learning – MIL
- Respektfuld og radikal remediering inden for Didaktisk Design



Steder/avatarer/processer



- Identitet, embodiment og kollaboration

Phd-projekt

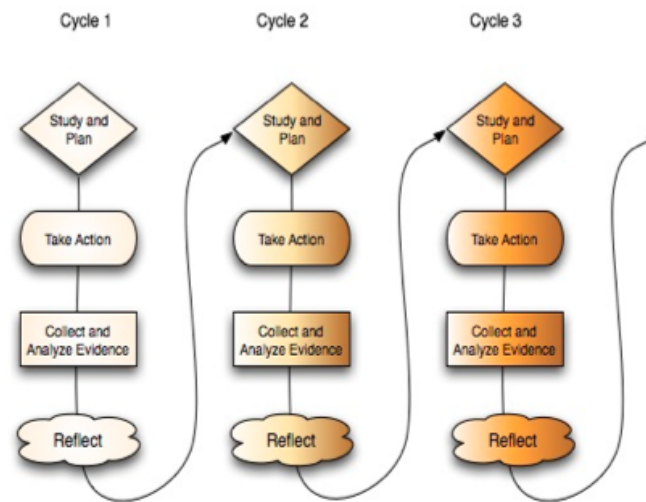
Research cycles

Fall – Action semesters;

- Pilot; Fo7
- 1. cycle; Fo8
- 2. cycle; Fo9
- (3. cycle; F10)

Spring – Reflection semesters;

- studies
- supervision
- observation
- interviews



Progressive Problem Solving with Action Research

Primær case: 6 ugers
kursus på MIL-
uddannelsen som re-
designes



Aktion

Deltagende observation
Interviews



Sekundære cases:
udvalgte
steder/avatarer



Refleksion

Observation
Interviews

***Forstå, forklare og
forandre!***

Phd-design

Rezzed: 26. marts 2007

- Lejer 2 steder på øen Wonderful Denmark
- MIL-kursus (6 uger) og projektvejledning *in-world*
- Arrangerer *in-world* ture via Netværk om E-Læring (NoEL)
- Planlægger *in-world* møder "At The Intersection" med Twix Twine
- *Plejer netværk!*

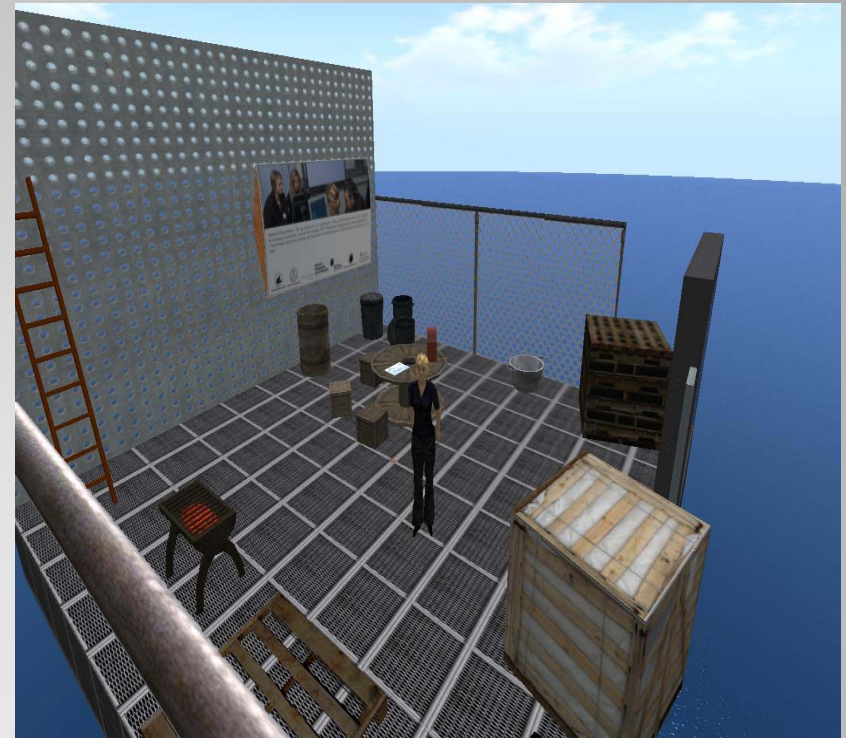


Aktiviteter *in-world*

MILs kontor



MILs holodeck



Respektfuld/radikal remediering

Remediering = Redidaktisering?

Afstedkommer remediering pædagogisk innovation?

Innovation som ændret praksis ... med øget værdi!

Transfer af praksis kan give praktiske fordele, men er det nok og er det en god udnyttelse af mediet?

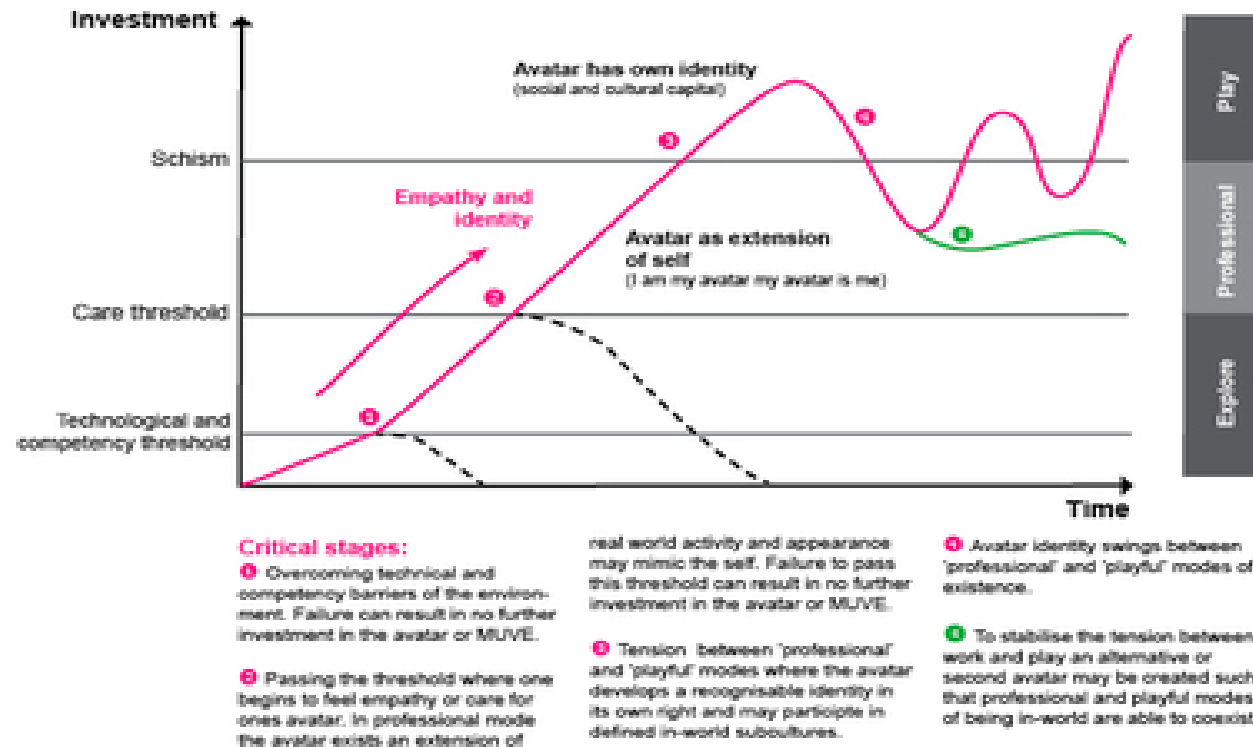


Development of avatar identity and empathy in MUVES

First presented at Online Educa Berlin, 29th November 2007

Symposium session: 'No Life in Second Life?'

Dr Steven Warburton
e-Learning and ICT Manager
King's College London, UK



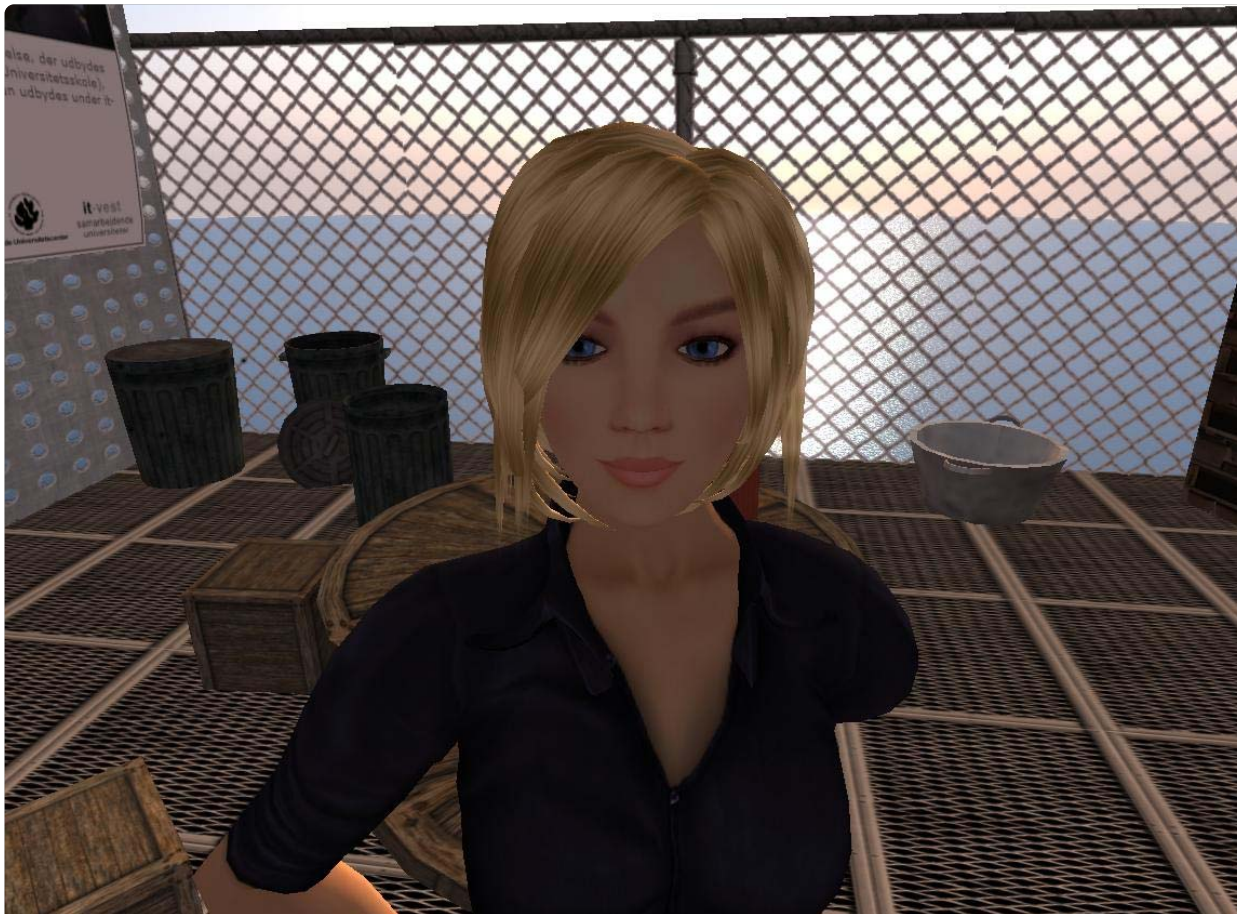
Warburton (2008)

Mariis – F07



Mariis – F08





Make-over med
personlig shopper

- Nyt skin
- Nye øjne
- Nyt hår (fravalgte ny paryk)
- Nye sko (er nu meget høj!)
- Nyt tøj ..

Mariis – Oktober 2008



Your World. Your Imagination.

WHAT IS SECOND LIFE? | [SHOWCASE](#) | [COMMUNITY](#) | [LAND](#) | [BLOG](#) | [SUPPORT](#)

WHAT IS SECOND LIFE?

The World

- Create an Avatar
- Explore
- Meet People
- Virtual Land
- Have Fun

The Creations

- Create Anything
- Building
- Scripting

The Marketplace

- Economy
- Economy Graphs
- **Economic Statistics**

Economic Statistics

Last Updated: Friday, October 17, 2008

Reflects data through midnight, October 16.

Population

Residents Logged-In During Last 7 Days	490,746
Residents Logged-In During Last 14 Days	635,455
Residents Logged-In During Last 30 Days	891,220
Residents Logged-In During Last 60 Days	1,250,909
Total Residents ¹	15,519,311

Linden Lab – okt '08



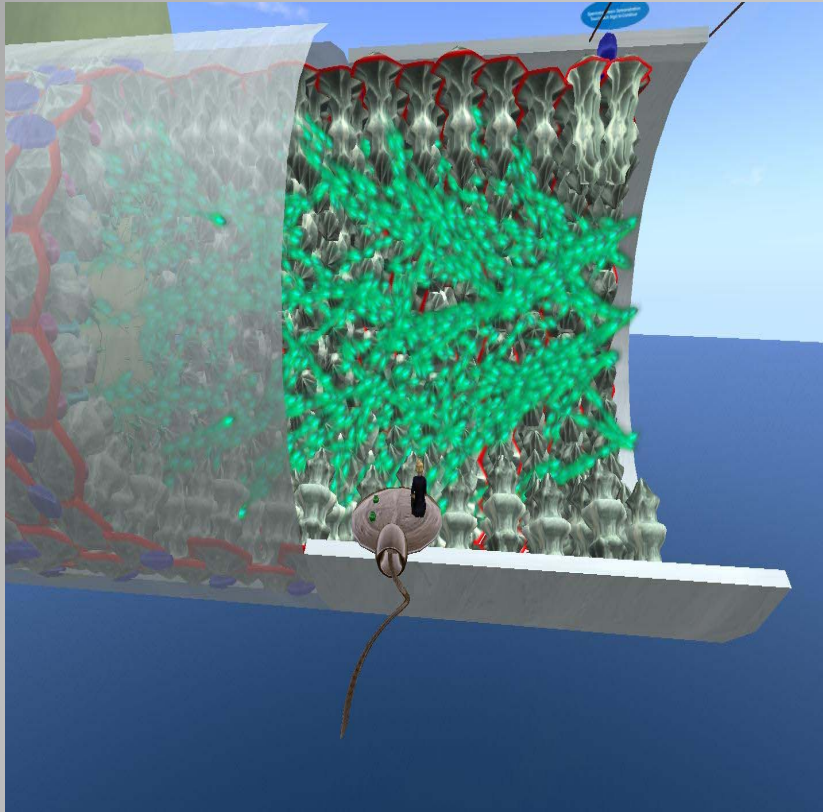
- Knap 30.000 øer
- **1.000** dedikeret til undervisning
- 500 universiteter
- 540.000 beboere *in-world* 56 t/m
- Gns. alder: 35
- Kønsneutral
- 65% uden for Nord Amerika

Pathfinder Linden – okt '08

- **Biologi / Kemi** – visualisering af processer, interaktiv DNA replikation, forsøg
- **Lægevidenskab og Sygepleje** – visualisering af krop og processer, simulation og rollespil, for-programmerede “bots” som reagerer på manglende/for sen handling
- **Meteorologi** – holodecks med visualisering af fænomener, målestationer med live feed
- **Miljø** – visualisering af fx katastrofer og processer, NGO'er og aktivisme
- **Geografi** – visualisering og opbygning af RL

TEK/NAT

Testis Tour



Science Friday



- **Sport** – bold- og brætspil, games, konkurrencer, fankultur
- **Astronomi** - visualisering af universet
- **Astrofysik** – NASA og generel rumfart, simulering, miljøer uden tygnde kraft
- **Marinebiologi** – opbygning af undervandsmiljøer og whale-watch
- **Computerscience** – visualisering, opbygning af oversize computere, der kan interageres med

TEK/NAT - fortsat

3D Sweden



Etopia



- **Turisme** – rollespil, sprogtræning og guidede ture
- **Politik** – valg-kampagner, vælgermøder, debatter
- **Arkitektur / Design**
 - 3D modellering
- **Jura** – retssale, politi, kriminalitet
- **Kunst** – museer, udstillinger, design af interaktiv kunst, NpIRL

SAMF

Capitol Hill



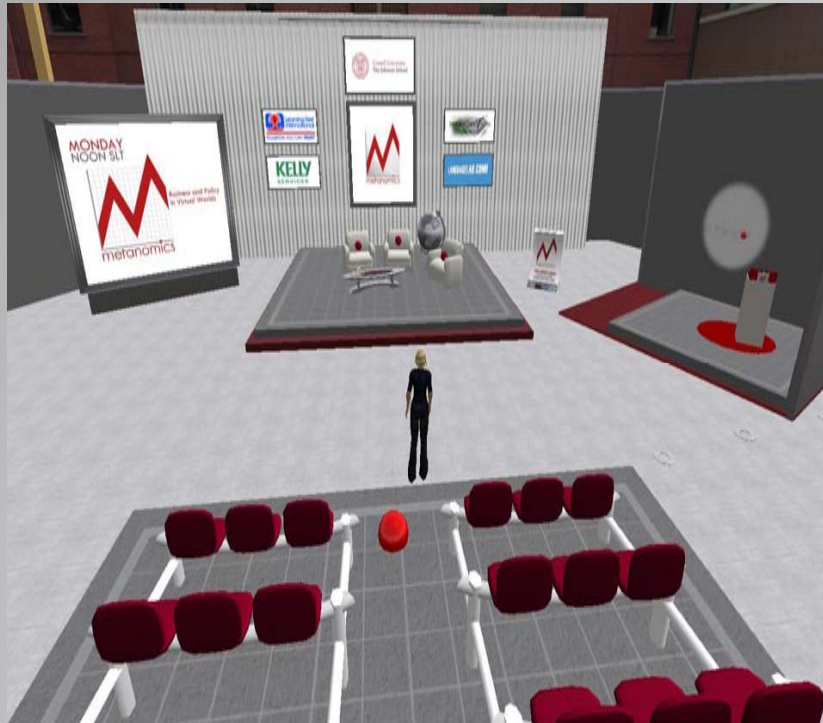
Virtual Africa



- **Filmvidenskab** – forsøg med machinima, biografer og udlejning
- **HR** – jobmesser og rekruttering, rollespil om fx svære samtaler
- **Kultur** – oplevelser som regel mange events i timen døgnet rundt, kulturforskelle
- **Økonomi** – Linden Dollar, SLexchange, butiksdrift og ejendomsmæglere

SAMF - fortsat

Metanomics



Garden for the missing



- **Fremmedprog** – mange ESL communities, mulighed for at møde natives
- **Psykologi** – terapi, tabuer og afvigende adfærd, “etisk” uforsvarlige forsøg
- **Pædagogik** – design af alternative læringsrum og processer, forsøg
- **Historie** – restaurering, genskabelse af steder og begivenheder
- **Litteratur** – biblioteker er markante, info og online udlån, lyrik/musik events, møder med forfattere, foredrag
- **Musik** – livekoncerter, DJ-scene, danseskoler, design af instrumenter

HUM

Historiens Hus



Connectivism course



- **Religion** – genskabelse af signifikante steder og begivenheder, praktisering – fx gennem bøn og gudstjenester, *in-world* bryllupper er udbredt
- **HCI** – design, test, implementering og evaluering (brugerundersøgelser)
- **Filosofi** – debatmøder, SL som fænomen, visualisering
- **Kommunikation** – synkron/asynkron, avatar-mediering, text/voice, 3D billedsprog

HUM - fortsat

Rockcliffe University



U21 Global



- Sprog- og kulturforståelse
- Rollespil og andre gruppeaktiviteter
- Simulering og træning
- 3D konstruktion og visualisering af alt fra abstrakte begreber til konkrete objekter – og ikke mindst processer



Lærende praksisfællesskaber

Didaktiske muligheder



Your *world* – your imagination

Netvaerk om E-Laering

- Mødes 2-4 gange pr. måned
- 20-22 på hverdage
- Ture til udvalgte steder
- Typisk med 1 speaker, som viser rundt
- Ingen forberedelse

At The Intersection

- Mødes hver anden måned
- 20-22 på søndage
- Paneldiskussioner (2-4 speakers) og efterfølgende debat
- Forberedelse via predefinerede spørgsmål og udsendte papers

Deltag in-world :-)



Marianne Riis/
Mariis Mills

mil01mr@hum.aau.dk

<http://milmaris.wordpress.com/>

Tak!